

REGULAMIN ORAZ WARUNKI UCZESTNICTWA W POKAZACH "WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ W POWIECIE STASZOWSKIM"

§1. INFORMACJE OGÓLNE

1. Pokazy oraz spotkania w ramach projektu "Wirtualna rzeczywistość w powiecie staszowskim" mają na celu demonstrację sprzętu oraz pokaz jego przykładowych możliwości. Przetwarzają i prezentują w jaki sposób można wykorzystywać technologię VR.
2. Dane osobowe Uczestnika pokazu (zwanego dalej "Uczestnikiem") przetwarzane są zgodnie z "Polityką prywatności i plików cookies", która dostępna jest na stronie arcanum.org.pl/polityka-prywatnosci.
3. Przed przystąpieniem do użytkowania sprzętu VR każdy Uczestnik pokazów zobowiązany jest do zapoznania się z dokumentem "Regulamin oraz warunki uczestnictwa w pokazach "Wirtualna rzeczywistość w powiecie staszowskim".
4. Organizatorem pokazów "Wirtualna rzeczywistość w powiecie staszowskim" jest Staszowski Klub Gier Fabularnych "Arcanum" we współpracy ze Staszowskim Ośrodkiem Kultury.
5. Udział w pokazach jest bezpłatny.
6. Udział w pokazach wymaga zapisu (§4 niniejszego regulaminu).

§2. ZDROWIE I BEZPIECZEŃSTWO

1. Uczestnicy, którzy w przeszłości doświadczyli następujących przypadłości i dolegliwości przed rozpoczęciem korzystania ze sprzętu VR powinni skonsultować się z lekarzem: choroby serca, objawy epileptyczne, drgawki, stany lękowe, syndrom stresu pourazowego.
2. Osoby, które stwierdziły w przeszłości występowanie u siebie w.w. schorzeń zobowiązane są do poinformowania o tym Organizatorów przed rozpoczęciem udziału w pokazie.
3. Przeciwwskazaniami do korzystania ze sprzętu VR są: choroba (w tym przeziębienie), znajdowanie się pod wpływem alkoholu, bądź leków, ciąża, wiek podeszły, a także złe samopoczucie.
4. Bezwzględnie należy przestrzegać poleceń i zaleceń Organizatorów dotyczących bezpieczeństwa.
5. Narażenie na szybko zmieniające się obrazy może wywołać atak padaczki fotogennej nawet u osób, u których w przeszłości takowa nie wystąpiła. W przypadku stwierdzenia u siebie niżej wymienionych dolegliwości należy natychmiast poinformować o tym Organizatorów i zaprzestać korzystania ze sprzętu: drgawki, ruchy mimowolne, zawroty głowy, podwyższenie tętna, nagłe skoki ciśnienia krwi, utrata świadomości, atak paniki, napady lękowe, zaburzenia widzenia, zaburzenia równowagi, nudności, ból głowy lub oczu, objawy podobne do choroby lokomocyjnej lub jakiegokolwiek inne niepokojące objawy.
6. Korzystanie z technologii VR może skutkować objawami "posymulacyjnymi" po zakończeniu sesji, zwłaszcza u jej początkujących użytkowników. Może objawiać się to krótkotrwałym zaburzeniem głębi widzenia, bądź równowagi. Objawy takie ustępują maksymalnie po kilku minutach. W przypadku ich przedłużania się należy bezzwłocznie skonsultować się z lekarzem.

7. Korzystanie ze sprzętu odbywa się na stojąco i – w niektórych przypadkach – na siedząco. Uczestnik powinien dokonać wszelkich możliwych starań, aby korzystanie ze sprzętu odbyło się dla niego w sposób bezpieczny tj. nie narażać się na kontuzje, dbać o utrzymanie równowagi, słuchać poleceń Organizatorów oraz odgłosów otoczenia.
8. Niektóre wyświetlane obrazy mogą wydawać się bardzo realistyczne. Należy pamiętać, że widziane przedmioty nie są rzeczywiste. Dotyczy to zwłaszcza mebli – nie należy podejmować prób korzystania z nich, siadania na nich, chwytania się za nie itp., gdyż grozi to kontuzją i obrażeniami ciała.
9. Urządzenia emitują fale radiowe. Uczestnicy korzystający z rozruszników serca przed wzięciem udziału w pokazie powinny skonsultować się z lekarzem.
10. Sprzęt VR jest urządzeniem delikatnym. Należy dbać o to, aby nie dopuścić do upadku kontrolerów, co spowodować może uszkodzenia ciała, bądź szkody materialne.
11. Postronni użytkownicy za wyjątkiem Organizatorów nie mogą wchodzić do najbliższego otoczenia Uczestnika pokazów.
12. Wzięcie udziału w pokazach przez Uczestnika równoznaczne jest z brakiem przeciwwskazań do korzystania przez niego ze sprzętu VR. Oświadcza on tym samym, że korzysta ze sprzętu na własną odpowiedzialność.
13. W przypadku zatajenia przez Uczestnika pokazu faktów na temat przeciwwskazań zdrowotnych co do korzystania ze sprzętu VR zwalnia korzysta on z niego tylko i wyłącznie na własną odpowiedzialność. Organizatorów nie ponoszą odpowiedzialności za wynikłe z tego konsekwencje zdrowotne.
14. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za kontuzje Uczestnika wynikłe z korzystania ze sprzętu VR. Jednocześnie zapewniają o dołożeniu wszelkich starań, aby takowych uniknąć.

§3. WIEK UCZESTNIKÓW

1. Warunkiem uczestnictwa w pokazach osób niepełnoletnich powyżej 13 roku życia jest dostarczenie oświadczenia (dokument OŚWIADCZENIE OPIEKUNA) wypełnionego przez opiekuna prawnego o zgodzie na korzystanie ze sprzętu przez niepełnoletniego oraz zapoznanie się przez niego i Uczestnika z niniejszymi warunkami, a zwłaszcza informacjami na temat ochrony zdrowia. Dodatkowo osoba niepełnoletnia wypełnić musi OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA.
2. Osoby poniżej 13 roku mogą wziąć udział w pokazach tylko i wyłącznie w obecności oraz pod nadzorem opiekuna prawnego po uprzednim wypełnieniu przez niego oświadczenia (dokument OŚWIADCZENIE OPIEKUNA). Dodatkowo uczestnik wypełnić musi OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA.
3. Osoby pełnoletnie przed wzięciem udziału w pokazach wypełnić muszą OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA oraz zapoznać się z dokumentem "Regulamin oraz warunki uczestnictwa w pokazach "Wirtualna rzeczywistość w powiecie staszowskim".

§4. ZAPISY NA SPOTKANIA I UCZESNICTWO W POKAZACH

1. Zapisy na pokazy odbywają się za pośrednictwem strony arcanum.org.pl

2. Warunkiem zapisu jest podanie imienia i nazwiska Uczestnika, prawidłowego adresu email oraz wieku.
3. Terminy rozpoczęcia zapisów podawane będą na stronie facebook.com/skgfarcantum
4. Pojedyncze pokazy trwają 25 minut. Spóźnienie Uczestnika zaliczane jest do czasu jego pokazu. Przykładowo w przypadku sesji 25 minutowych 10 minutowe spóźnienie użytkownika skraca czas jego pokazu do 15 minut.
5. W razie chęci anulowania zapisu na pokazy lub zmiany danych przez Uczestnika może skorzystać on z linków zamieszczonych w wiadomości, jaką otrzymał przy rejestracji.
6. Wszelkie zauważone nieprawidłowości w działaniu sprzętu muszą zostać natychmiast zgłoszone Organizatorom.
7. Gogle VR mocowane są na głowie Uczestnika paskiem rzepowym. W przypadku zauważenia przez Uczestnika poluzowania się mocowania zobowiązany jest on do natychmiastowego poinformowania o tym fakcie Organizatorów.
8. Kontrolery mocowane są na nadgarstkach Uczestnika paskiem z mechanizmem zaciskowym. W przypadku zauważenia przez Uczestnika poluzowania się mocowania zobowiązany jest on do natychmiastowego poinformowania o tym fakcie Organizatorów.
9. Przed rozpoczęciem pokazów Organizatorzy zademonstrują prawidłowy sposób korzystania ze sprzętu.
10. Podczas użytkowania sprzętu Uczestnik zobowiązany jest przestrzegać wskazówek i wytycznych Organizatorów.

§5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku uszkodzeń sprzętu bądź wyposażenia wynikłych z niedotrzymania powyższych warunków, zachowania nienależytej ostrożności bądź ignorowania poleceń Organizatorów Uczestnik zobowiązany jest do naprawienia zaistniałych za jego przyczyną szkód wliczając w to zwłaszcza szkody materialne.
2. Wzięcie udziału w pokazach równoznaczne jest z zapoznaniem się z warunkami zawartymi w niniejszym dokumencie.
3. Niedotrzymanie postanowień niniejszego regulaminu skutkować można skreśleniem Uczestnika z listy Uczestników pokazu.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji na stronie arcanum.org.pl/regulamin.

Staszów, 20.07.2022